

## II. „Junior Engineers Camp – HARMAN Hackathon”

### ötlet- és prototípusfejlesztő verseny

/versenyszabályzat/

Székesfehérvár Megyei Jogú Város Önkormányzata, a Harman Becker Kft, valamint az Óbudai Egyetem Alba Regia Műszaki Karával együttműködve II. „*Junior Engineers Camp – HARMAN Hackathon*” **megnevezéssel ötlet- és prototípusfejlesztő versenyt** szervez középiskolás diákokból és egyetemi hallgatókból álló csapatoknak.

A program célja az, hogy az ország minden szegletéből érkezzenek középiskolás diák- és egyetemista hallgatókból álló csapatok, hogy saját gondolataikat, képzelőerejüket megmozgatva 24 óra leforgása alatt teljesítsék a döntőben bejelentett műszaki kihívást.

A versenyen a jelen versenyszabályzatban foglaltak szerint lehet részt venni. A versenyre a jelen versenyszabályzatban foglaltak az irányadók.

#### I. Részvételi feltételek:

I.1. A versenyen kizárólag az vehet részt, aki az alábbi együttes feltételeknek megfelel (a továbbiakban: Jelentkező):

- a) a <http://harmanhackathon.amk.uni-obuda.hu> oldalra feltöltött regisztrációs (jelentkezési) űrlappal és a kisfilm feltöltésével jelentkezik a versenyre,
- b) a 2023/24-es tanévben valamely magyarországi középfokú oktatási intézménynek a 9-13. évfolyamos tanulója, valamint a jelentkezési űrlapon megnevezett középiskolás diákokból álló 3-4 fős csapat tagja (akár egy intézményből, akár több intézményből is lehetséges csapatot összeállítani), vagy
- c) 2023/24-es tanévben valamely magyarországi felsőoktatási intézménynek alapképzésen vagy mesterképzésen résztvevő egyetemista hallgatója, valamint a jelentkezési űrlapon megnevezett egyetemista hallgatókból álló 3-4 fős csapat tagja (akár egy intézményből, akár több intézményből is összeállva), valamint
- d) elfogadja jelen, a <http://harmanhackathon.amk.uni-obuda.hu> oldalon található versenyszabályzatot.

I.2. A Jelentkező a jelentkezés benyújtásakor köteles a valóságnak megfelelő adatokat megadni, és ezeket aktualizálni, amennyiben bármely adat tekintetében változás következik be. A valótlan és hiányos adatszolgáltatás a jelentkezés érvénytelenségét és a versenyből történő automatikus, előzetes értesítés nélküli kizárást vonja maga után. A jelentkező középiskolás diákokból/egyetemista hallgatókból álló csapatoknak minimum 3 főnek, maximum 4 főnek kell lennie, különben nem érvényes a csapat jelentkezése.

#### II. A verseny részletei:

II.1. Jelentkezés kezdete: 2023. október 2., 08.00 órától

Jelentkezési határidő: 2023. október 29., 23.59 óráig.

A jelentkezéseknek a fenti két időpont között (a határnapokat is beleértve) kell beérkezniük a megadott címre. A 2023. október 29. napját követően beérkezett jelentkezések nem érvényesek, így a verseny további részében nem vesznek részt, azokat a Szervezők megsemmisítik.

II.2 A verseny program két részből: 1. jelentkezés (amely egyben az előválogató is) 2023. október 29-ig tart, 2. döntő 2023. november 17-18-án.

II.2.1. Az előválogatás a beküldött kisfilmek alapján történik. A továbbjutásról egy szakmai zsűri hozza meg a döntést, amelynek eredményéről a jelentkezők 2023. november 3-án (péntek), 13.00 óráig kapják meg az értesítést. A továbbjutott csapatok vesznek részt a verseny döntőjében. A Szervezők az előválogatót követően, 2023. november 3-án a <http://harmanhackathon.amk.uni-obuda.hu> oldalon teszi közzé a döntőbe bejutó 10 csapat nevét.

II.2.2. A „Junior Engineers Camp – HARMAN Hackathon” 2023. november 17-én, pénteken, 14.00 órától 2023. november 18-án, szombat 14.00 óráig tart a Sóstói Stadionban (8000 Székesfehérvár, Csikvári út 10.) kerül megrendezésre.

A program menete:

Programtervezet röviden:

13.00-14.00: Regisztráció, csapatok beköltözése a helyszínre

14.00-14.30: Megnyitó, köszöntők, a feladat ismertetése (sajtónyilvános)

14.30-15.00: A középiskolás csapatok rövid bemutatkozása a színpadon

15.00-17.30: Csapatmunka

17.30-18.30: Vacsora

18.30-07.00: Csapatmunka

07.00-07.30: Reggeli ébresztő

07.30-08.30: Reggeli

08.30-10.30: Csapatmunka - felkészülés a pitchre

10.30-12.10: A csapatok ötleteinek/prototípusainak az értékesítése a zsűri felé. A csapatok 5 perces pitchelése a színpadon, majd 5 percen belül a zsűri reagál az elhangzottakra. Egy csapatra 10 perc időkeret jut.

12.10-13.00: A zsűri elvonul meghozni a döntést.

13.10-14.00: Eredményhirdetés, díjak kiosztása (sajtónyilvános)

14.00-15.00: A helyszín elhagyása, kiköltözés a HARMAN junior engineers CAMP-ről

II.3. A versenyen a Jelentkezők kizárólag csapatban indulhatnak.

II.4. A versenyen a csapatok értékelését zsűri végzi, melyet a zsűri tagjai közül kikerült elnök vezet. A Szervezők fenntartják a jogot a zsűri összetételének (SZMJV Önkormányzat, Harman Becker Kft, Óbudai Egyetem delegáltjai) létszámának megváltoztatására.

II.5. A II. „Junior Engineers Camp – HARMAN Hackathon” programból kiesik, aki(t):

- a) az előre meghatározott, vagy a legfeljebb egyszer módosított időpontban bármilyen, a Szervezőknek fel nem róható okból nem jelenik meg;
- b) a Szervezők megítélése szerint a versenyen alkalmatlan állapotban vagy a versenyhez méltatlan öltözékben történő megjelenése miatt a Szervezők kizárják;
- c) a Szervezők a verseny program bármely részéből (jelentkezés, döntő) tanúsított túrhetetlen magatartása miatt, így különösen más jelentkezőkkel szemben tanúsított sértő, durva, trágár megnyilvánulása – és annak felszólítás ellenére történő folytatása miatt kizárják;
- d) a Szervezők az I.2. pontban meghatározott okból, a jelentkezéskor történt hiányos adatok megadása miatt, illetőleg személyes adatai törlésének kérése, vagy a hozzájáruló nyilatkozat visszavonása miatt kizárják.

### III. A verseny általános szabályai:

III.1. A versenyre kizárólag a Jelentkező jelentkezhet, saját nevében. Ez alól kivételt képez a kiskorú Jelentkező, akinek jelentkezési lapja csak a törvényes képviselő hozzájáruló nyilatkozatával együtt érvényes.

III.2. A Szervezők fenntartják maguknak a jogot, hogy a programot más időpontban tartsák meg.

III.3. A Szervezők fenntartják maguknak a jogot, hogy döntésük alapján a versenyre bejutott, ám azon bármilyen okból indulni nem tudó (pl. kizárás, betegség stb.) Jelentkező helyett a zsűri választása alapján az előválogatás során kiesett másik Jelentkezőt visszahívjon.

III.4. A jelentkezés hiányossága/hibája (pl. pontatlan cím megadás, névelírás stb.) miatt felmerült károkban a Szervezők semmilyen felelősséget nem vállalnak.

III.5. A jelentkezéssel együtt feltöltött kisfilmmel kapcsolatban jogdíj követelés nem merülhet fel. A jelentkező semmilyen követeléssel nem élhet adatai megjelenését illetően a személyiségi, illetve egyéb jogok tekintetében a Szervezőkkel szemben.

III.6. A jelentkező tudomásul veszi, hogy a II. „Junior Engineers Camp – HARMAN Hackathon” program helyszínein, a lebonyolítás során a Szervezők képviselőinek, alkalmazottainak mindennemű utasítását, kérését, útmutatását követni köteles, mely kizárólag a verseny sikerének érdekeit szolgálja. A helyszínen, a program során egy támogató mentor csapathoz („Bölcsek tanácsa”) lehet fordulni tanácsért, szakmai támogatásért, viszont a Szervezők nem vállalnak felelősséget a mentortól kapott tanács nyújtásáért, azok tartalmáért, illetve nem lehet panasszal fordulni a kapott segítségért. A mentorokhoz való szakmai segítségért való fordulás csak egy lehetőség, nem kötelező jellegű.

III.7. A jelentkező köteles tartózkodni a verseny Szervezőinek és szponzorainak személyének (cégének), tulajdonosának, illetve termékeinek és szolgáltatásainak arculatát, hírnevét és presztízsét közvetlenül vagy közvetve károsan befolyásoló magatartástól vagy egyéb tevékenységtől, így különösen erre alkalmas hirdetési célú és egyéb anyagok, felületek készítésétől, nyilvánosságra hozatalától.

III.8. A Szervezők a felajánlott díjak tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a győztes ilyen igényét jogszabályi keretek között a szolgáltatás fejlesztőjével, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti.

III.9. Szervezők fenntartják a jogot, hogy a verseny versenyszabályzatát indokolt esetben bármikor megváltoztathassa.

#### IV. Adatvédelem

IV.1. Jelentkező a jelentkezési lapon köteles nyilatkozni a versennyel kapcsolatos, a Szervezők által rendelkezésére bocsátott adatkezelési tájékoztató megismeréséről. Ezen adatkezelési tájékoztató – a <http://harmanhackathon.amk.uni-obuda.hu> weboldalon ismerhető meg.

IV.2. A IV.1.pont szerinti adatkezelési tájékoztató – összhangban az Európai Parlament és a Tanács (EU) a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK irányelv hatályon kívül helyezéséről szóló 2016/679 rendeletével (általános adatvédelmi rendelet; GDPR) – részletesen tartalmazza a versennyel összefüggésben megvalósított személyesadat-kezelések jellemzőit (ideértve nemcsak a jelentkezéssel és lebonyolítással, hanem pl. a versenyen készített fénykép- és videófelvételekkel kapcsolatos adatkezelést is), valamint a Jelentkezőt megillető jogokat és jogorvoslati lehetőséget.

Székesfehérvár, 2023. október 15.